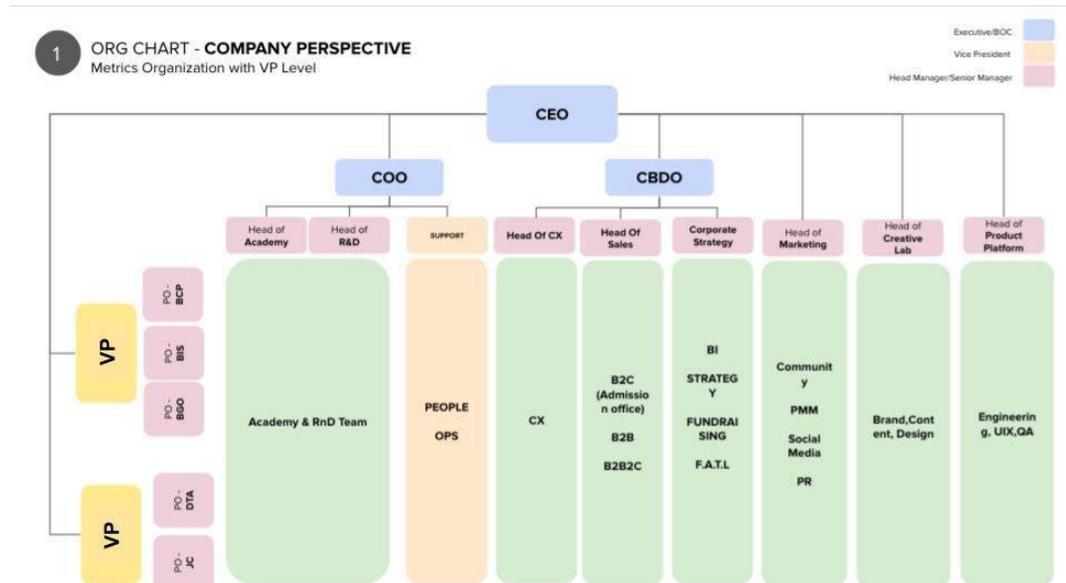


Bab II Binar Academy

II.1 Struktur Organisasi

Adapun struktur organisasi dari PT. Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy) yaitu :



Gambar 1 Struktur Organisasi PT. Lentera Bangsa Benderang

II.2 Lingkup Pekerjaan

Binar Academy lahir untuk memajukan ekosistem teknologi Indonesia melalui pendidikan nonformal. Binar Academy didirikan pada tahun 2017 yang berkantor pusat di Tangerang, Banten dan memiliki 51-200 karyawan. Binar Academy merupakan pelopor startup edtech yang berfokus pada pengembangan skill dan talenta digital dengan meningkatkan pengalaman belajar. Diajarkan oleh mentor berpengalaman, Binar Academy berfokus pada pemberdayaan calon talenta digital di seluruh Indonesia untuk mewujudkan potensi penuh mereka dalam hal pengetahuan teknis dan keterampilan kepemimpinan melalui kolaborasi dan pembelajaran berkelanjutan.

Binar Academy memiliki beberapa produk pembelajaran yaitu binar insight yang dapat dijadikan sebagai referensi untuk menambah skill di bidang digital, dan

diharapkan lulusan dari binar insight mampu mengimplementasikan dan menjalin koneksi dengan teman-teman industri, yang kedua ada binar bootcamp, suatu produk pembelajaran dengan kurikulumnya dirancang bersama fasilitator ternama yang sudah berpengalaman dan bekerja di industri digital (UI/UX Research & Design, Full-stack Web Development, Product Management, Android Engineering, Back End Java, Back End JavaScript, React Native, iOS Engineering, Front End JavaScript), dan produk yang ketiga yaitu job connect, setelah siswa mengikuti binar bootcamp akan dicarikan pekerjaan yang sesuai dengan minat dan bakat oleh pihak Binar Academy karena banyak perusahaan yang meminta dikoneksikan dengan talenta digital yang Binar miliki.

Binar Academy berpartisipasi dalam program yang dikeluarkan oleh KEMENDIKBUD yaitu Kampus Merdeka yang bertujuan untuk membangun generasi Indonesia agar memiliki persiapan yang matang sebelum terjun ke dunia kerja. Binar Academy berpartisipasi dalam Kampus Merdeka yang menawarkan beberapa program seperti studi independen yang merupakan program beasiswa belajar yang diberikan kepada 2500 mahasiswa yang berpeluang untuk belajar dunia digital lebih dalam. Studi independen meliputi UI/UX Research & Design, Full-stack Web Development, Product Management, Android Engineering, Back End Java, Back End JavaScript, React Native, iOS Engineering, Front End JavaScript

II.3 Deskripsi Pekerjaan

1. **Challenge chapter 1 kalkulator sederhana dan menentukan luas dan volume bangun ruang.**

Pada proyek ini mahasiswa diminta untuk membuat program kalkulasi sederhana dengan operator tambah, kurang, kali, bagi, akar kuadrat serta dapat menghitung luas persegi, volume kubus dan volume tabung.

2. **Challenge chapter 2 program penginputan nilai siswa dari satu mata pelajaran.**

Proyek individu membuat program penginputan nilai siswa dari satu mata pelajaran dengan *output* yang akan menghasilkan nilai tertinggi, nilai terendah, rata – rata dan jumlah siswa lulus / tidak lulus

3. **Challenge chapter 3 ERD (Entity Relational Diagram) dan database.**

Pada *challenge chapter 3* setiap mahasiswa diwajibkan membuat ERD (*Entity Relational Diagram*) dan *database* berdasarkan *case* yang telah diberikan. Namun attributes database dapat ditentukan sendiri oleh mahasiswa.

4. **Challenge chapter 4 RESTful API usergame.**

Pada *challenge chapter 4* ini mahasiswa diwajibkan membuat RESTful API berdasarkan *database* yang sudah dibuat pada *challenge* sebelumnya dan flowchart yang sudah ditentukan.

5. **Challenge chapter 5 dokumentasi API.**

Agar melengkapi proyek pada *challenge* sebelumnya, di *chapter 5* ini pihak Binary Academy memberikan *challenge* untuk membuat dokumentasi API menggunakan swagger.

6. **Challenge chapter 6 testing API**

Masih berhubungan dengan *challenge* di *chapter* sebelumnya. *Challenge chapter 6* mengharuskan mahasiswa membuat testing menggunakan JEST pada proyek sebelumnya. Setiap controller memiliki minimum dua *positive tests* dan tiga *negative tests*.

7. **Challenge chapter 7 multer dan authentication.**

Pada *challenge chapter 7* pihak Binary Academy mengharuskan mahasiswa menaikkan level proyek sebelumnya dengan menambahkan beberapa *flow*

seperti *autentikasi* menggunakan JWT (*JSON Web Token*), upload video menggunakan multer danmorgan untuk *log backend* api.

8. ***Challenge chapter 8 node mailer.***

Menambahkan 2 fitur baru di proyek sebelumnya yaitu fitur forgot password OTP melalui email dan pesan *welcome* ke email *user* setiap *user* baru saja mendaftar.

9. ***Final project secondhand***

Final project secondhand merupakan tugas akhir yang mengkolaborasikan antara backend dan frontend javascript. Tugas ini diselesaikan oleh setiap tim yang sudah ditentukan oleh Binar Academy dimana mahasiswa harus membuat aplikasi berdasarkan requirement yang sudah diberikan

II.4 Jadwal Kerja

Mentee akan mendapatkan materi intensif dari fasilitator yang ahli dibidangnya selama 5 bulan (3 jam setiap sesi). Setelah memahami teori dasar, mentee akan diberikan challenge pada setiap chapter dan diberikan waktu 1 minggu untuk menyelesaikan challenge secara individu. Hasil akhir untuk source code diletakkan pada repository Gitlab atau Github dan mengupload challenge di form submission yang telah disediakan oleh pihak Binar Academy. Hasil challenge akan diperiksa oleh fasilitator yang mengajar dikelas masing – masing